1. Escribe un programa que muestre tu nombre por pantalla.

**package** main;

**public** **class** Main {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

System.***out***.println("Garazi Labaka");

}

}

2. Modifica el programa anterior para que además se muestre tu dirección y tu número de teléfono. Asegúrate de que los datos se muestran en líneas separadas.

**package** main;

**public** **class** Main {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

System.***out***.println("Garazi Labaka");

}

}

3. Escribe un programa en el que se declaren las variables enteras x e y. Asígnales los valores 144 y 999 respectivamente. A continuación, muestra por pantalla el valor de cada variable, la suma, la resta, la división y la multiplicación.

**package** main;

**public** **class** Main {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

**int** x = 144;

**int** y = 999;

System.***out***.println(x);

System.***out***.println(y);

System.***out***.println(x + y);

System.***out***.println(x - y);

System.***out***.println(x \* y);

System.***out***.println(x / y);

}

}

4. Realiza un conversor de euros a pesetas. La cantidad en euros que se quiere convertir deberá estar almacenada en una variable.

**package** main;

**import** java.util.Scanner;

**public** **class** Main {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

**final** **double** VALOR\_PESETA = 166.386;

Scanner sc = **new** Scanner(System.***in***);

**int** euros;

euros = sc.nextInt();

**int** conversorEurosAPesetas = (**int**) (euros \* VALOR\_PESETA); /\* Convertimos a int porque no se puede multiplicar un double por un float. Usamos un double porque un float solo admite dos decimales, un double admite 3\*/

System.***out***.println(conversorEurosAPesetas);

}

}

5. Escribe un programa que calcule el total de una factura a partir de la base imponible (precio sin IVA). La base imponible estará almacenada en una variable.

**package** main;

**import** java.util.Scanner;

**public** **class** Main {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Scanner sc = **new** Scanner(System.***in***);

**float** precioSinIva = sc.nextFloat();

**float** precioIva = sc.nextFloat() \* (**float**) 1.21;

**float** precioFinal = precioSinIva + precioIva; /\*Convierte 1.21 a float. Dividiendo entre 1,21 se quita el IVA, multiplicando se obtiene.\*/

System.***out***.println(precioFinal);

}

}

6. Escribe un programa que calcule el área de un rectángulo.

**package** main;

**import** java.util.Scanner;

**public** **class** Main {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Scanner sc = **new** Scanner(System.***in***);

**int** base = sc.nextInt();

**int** altura = sc.nextInt();

**int** areaRectangulo = base \* altura;

System.***out***.println(areaRectangulo);

}

}

7. Escribe un programa que calcule el área de un triángulo.

**package** main;

**import** java.util.Scanner;

**public** **class** Main {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Scanner sc = **new** Scanner(System.***in***);

**int** base = sc.nextInt();

**int** altura = sc.nextInt();

**int** areaTriangulo = (base \* altura) / 2;

System.***out***.println(areaTriangulo);

}

}

8. Escribe un programa que calcule el salario semanal de un empleado en base a las horas trabajadas, a razón de 12 euros la hora.

**package** main;

**import** java.util.Scanner;

**public** **class** Main {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Scanner sc = **new** Scanner(System.***in***);

**final** **int** salarioPorHora = 12;

**int** horasTrabajadasDia = sc.nextInt();

System.***out***.println(salarioPorHora \* horasTrabajadasDia \* 7);

}

}

9. Realiza un conversor de MB a KB

**package** main;

**import** java.util.Scanner;

**public** **class** Main {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Scanner sc = **new** Scanner(System.***in***);

System.***out***.println("Introduzca la cantidad de Mb");

**int** mb = sc.nextInt();

**final** **int** valorKB = 1024;

System.***out***.println(mb \* valorKB);

}

}

**ç**

10. Pedir el radio de un círculo y calcular su área. A=PI\*r^2

**package** main;

**import** java.util.Scanner;

**public** **class** Main {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

**final** **float** PI = 3.14f;

Scanner sc = **new** Scanner(System.***in***);

System.***out***.println("Introduce el radio del círculo");

**float** radio = sc.nextFloat();

**float** areaCirculo = (**float**) (PI \* (Math.*pow*(radio, 2))); // Math.pow toma como argumento un número y el número al que se quiere elevar

System.***out***.println(areaCirculo);

}

}

11. Pedir el radio de una circunferencia y calcular su longitud.

**package** main;

**import** java.util.Scanner;

**public** **class** Main {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Scanner sc = **new** Scanner(System.***in***);

System.***out***.println("Introduce el radio");

**float** radio = sc.nextFloat();

**final** **float** PI = 3.14f;

**float** longitudCircunferencia = (2 \* PI) \* radio;

System.***out***.println(longitudCircunferencia);

}

}

12. Elaborar un programa que pida un número al usuario (por teclado) y a continuación lo muestre.

**package** main;

**import** java.util.Scanner;

**public** **class** Main {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Scanner sc = **new** Scanner(System.***in***);

System.***out***.println("Introduce un número");

**int** numero = sc.nextInt();

System.***out***.println(numero);

}

}

13. Construir un programa que dado el peso (en kilogramos) y la altura de una persona (en metros) calcule y muestre por pantalla su Índice de Masa Corporal (IMC) o índice de Quetelet. Este índice pretende determinar el intervalo de peso más saludable que puede tener una persona. El valor de este índice se calcula mediante la siguiente expresión: IMC = peso/altura2 Se suele establecer un intervalo de 18 a 25 como saludable en personas adultas.

**package** main;

**import** java.util.Scanner;

**public** **class** Main {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Scanner sc = **new** Scanner(System.***in***);

System.***out***.println("Introduzca su altura en metros");

**float** altura = sc.nextFloat();

System.***out***.println("Introduzca el peso en kg");

**float** peso = sc.nextFloat();

System.***out***.println(peso / (Math.*pow*(altura, 2)));

}

}

14- Pedir al usuario su edad y que muestre la que tendría el próximo año.

**package** main;

**import** java.util.Scanner;

**public** **class** Main {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Scanner sc = **new** Scanner(System.***in***);

System.***out***.println("Introduce tu edad actual");

**int** edadActual = sc.nextInt();

**int** edadAnoSiguiente = edadActual + 1;

System.***out***.println("Tu edad el año que viene será de " + edadAnoSiguiente);

}

}

15. Realiza un programa que calcule la nota que hace falta sacar en el segundo

examen de una asignatura para obtener la media deseada. Hay que tener en cuenta que la nota del primer examen cuenta el 40% y la del segundo examen un 60%.

**package** main;

**import** java.util.Scanner;

**public** **class** Main {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Scanner sc = **new** Scanner(System.***in***);

System.***out***.println("Nota del primer examen");

**float** notaUno = sc.nextFloat();

System.***out***.println("Media deseada");

**float** mediaDeseada = sc.nextFloat();

**float** notaDos = (**float**) ((**float**) (mediaDeseada - (notaUno \* 0.4)) / 0.6);

System.***out***.println("Para conseguir " + mediaDeseada + " y teniendo " + notaUno + " tienes que sacar " + notaDos);

}

}

16- Pide dos números al usuario: a y b. Deberá mostrarse true si ambos números son iguales y false en caso contrario.

**package** main;

**import** java.util.Scanner;

**public** **class** Main {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Scanner sc = **new** Scanner(System.***in***);

System.***out***.println("Introduce un número");

**int** a = sc.nextInt();

System.***out***.println("Introduce otro número");

**int** b = sc.nextInt();

**int** igualdad = (a = b);

System.***out***.println("true");

**boolean** noIgualdad = (a != b);

System.***out***.println("false");

}

}

17- .La FILA (Federación Internacional de Lanzamiento de Algoritmo) realiza una competición donde cada participante escribe un algoritmo en un papel y lo lanza, ganando quien consiga lanzarlo más lejos. La peculiaridad del concurso es que la longitud del lanzamiento se mide en metros (con tantos decimales como se desee), pero para el ranking solo se tiene en cuenta la longitud en centímetros (sin decimales). Por ejemplo, para un lanzamiento de 12,3456 m (que son 1234,56 cm) solo se contabilizarán 1234 cm. Realiza un programa que solicite la longitud (en metros) de un lanzamiento y muestre la parte entera correspondiente en centímetros.

**package** main;

**import** java.util.Scanner;

**public** **class** Main {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Scanner sc= **new** Scanner(System.***in***);

System.***out***.println("Introduce la longitud en metros");

**double** metros = sc.nextDouble();

**double** centimetros = (**double**) metros \* 100;

**int** cmSinDecimal = (**int**) centimetros;

System.***out***.println("Eso en cm es " + cmSinDecimal);

}

}

18- Escribir un programa que pida el nombre completo al usuario y lo muestre sin vocales (mayúsculas, minúsculas y acentuadas).

**package** main;

**import** java.util.Scanner;

**public** **class** Main {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Scanner sc = **new** Scanner(System.***in***);

System.***out***.println("Nombre: ");

String nombre = sc.nextLine();

String nombreSinVocales = nombre.replaceAll("a", "");

String nombreSinVocalesDos = nombreSinVocales.replaceAll("i", "");

System.***out***.println("Nombre sin vocales: " + nombreSinVocalesDos);

}

}